



crear



jugar



aprender



colaborar



imaginar



LFL17



la
factoría
lúdica

CATALOGO DE SERVICIOS

En LA FACTORÍA LÚDICA entendemos el juego como un elemento cultural, educativo y socializador fundamental. Por eso es el centro de todas nuestras áreas de trabajo:

 Construcción y montaje de Zonas Lúdicas Itinerantes: para todas las edades y proyectos de intervención, ya sean de dinamización de espacios, festivos, educativos o de encuentro.

 Elaboración y puesta en marcha de proyectos de intervención social a través del juego. Dinamización de sistemas, procesos participativos y de co-creación, cursos de formación, facilitación de grupos y colectivos, talleres de participación, creatividad... todo ello utilizando el juego como vehículo para nuestro trabajo.

 Creación y edición de una línea de juegos de mesa educativos y artesanos.

 Edición de juegos para la dinamización y facilitación social y cívica.

En LA FACTORÍA LÚDICA creemos en el trabajo colaborativo, en la innovación social y en los proyectos compartidos, por eso somos parte de distintas redes como Cooperativa ACTYVA, Arrejuntádonos, CivicWise, AtrapaRedes,... que nos aportan una perspectiva global y nos enriquecen con las experiencias que se realizan en otros territorios. Hibridamos proyectos, multiplicamos recursos.

En este dossier os presentamos nuestras propuestas de trabajo para 2017, para llevar el juego desde nuestro taller y laboratorio, en el Valle del Jerte (Extremadura) hasta las calles, plazas, museos, colegios, centros culturales y de innovación de cualquier lugar.



Y tú... ¿juegas?



#ZONAS LÚDICAS ITINERANTES



El **Ludobús babel** es una zona lúdica formada principalmente por juegos artesanos de gran formato. Juegos de habilidad, destreza... juegos de otras partes del mundo o de la historia... juegos inventados por nosotros o adaptados de otras culturas.

Esta es la zona más tradicional del Ludobús, la que lleva con nosotros desde los orígenes de La Factoría Lúdica.

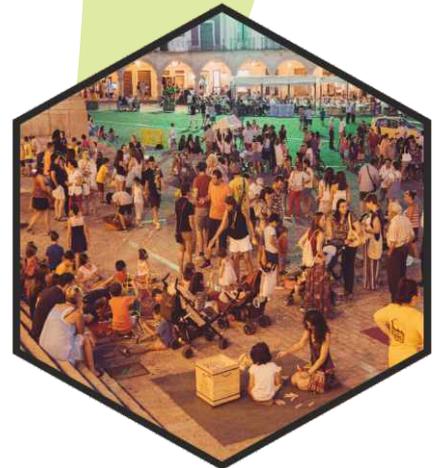
Passe-Trape, ratolí, la pesca, el manzano, laberintos, minibolera, Sjöelbak, camino del agua, air hockey, pasa la meta, cabras al redil, resemebrando, suelta la bola, pimpam monstruo, ... y otros muchos.

Los juegos están realizados en gran formato con madera y derivados sostenibles, acabados con lacas al agua indicadas para mobiliario infantil, no tóxicos ni contaminantes.

Juegos para jugar juntos toda la familia, el barrio, el pueblo... como hacíamos antes.

Incluimos además en esta ludoteca dos zonas más: Zona Comecocos, formada por puzzles y juegos de lógica y Zona Construcción en la que incluimos juegos creativos y para todas las edades sobre moquetas en las que sentarse a disfrutar del juego.

El **Ludobús babel** se puede adaptar para diferentes espacios, de interior o exterior o diferente número de jugadores, desde un grupo más pequeño hasta más de cien. Ideal para espacios abiertos, eventos festivos para toda la familia, días del centro...etc.



#ZONAS LÚDICAS ITINERANTES



es una zona lúdica basada en la creatividad y el juego libre. El momento creativo como un juego en sí mismo, para despertar el pensamiento lateral y divergente.

Es un espacio experimental para los sentidos y la imaginación, donde encontrar diferentes propuestas con suficiente material para realizar aquello que se nos ocurra.

zona 1: Collage de Basura

Basado en algunas de las premisas de Arno Stern y su Educación Creadora, facilitamos dos espacios creativos de arte efímero: uno colectivo donde encontramos material de deshecho clasificado y en orden y otro personal donde crear sin límite para plasmar en una foto y deshacer de nuevo. Reciclaje artístico y efímero... jugar a crear una y otra vez.

zona 2: Mesas de Luz

Espacio sensorial para jugar con los colores, las formas y las texturas. Según el enfoque pedagógico Reggio Emilia los niños y niñas pueden construir su propio aprendizaje si tienen los materiales apropiados, y las mesas de luz es uno de ellos. Arena, formas, transparencias y luces de todos los colores.

zona 3: Crea y Construye

Y por último una gran zona de juegos de construcción. Pensar con las manos, imaginar y crear sin límites. Con juegos adaptados a todas las edades y piezas suficientes para construir ese edificio que tienes en la cabeza, la base lunar o la granja de mariposas africanas.

Mecano de madera, construcciones Kapla, tubos conectores, trenes de madera, piezas geométricas en foam, castillos de madera, mandalas geométricos...



OTRAS PROPUESTAS LÚDICAS ITINERANTES

CARTONESIA
collaborative open lands 

Es una actividad de juego creativo. Utilizando cartones que previamente se han recogido por los participantes en el colegio, casa de cultura...etc. y el sistema de ensamblaje MAKEDO se monta una zona de construcción libre en la que dejar volar la imaginación.

Duración recomendada 2 horas. Se puede realizar con grupos de niños y niñas mayores de 6 años.

Conceptos clave: RECICLAJE, CREATIVIDAD, COLABORACIÓN, DISEÑO, JUEGO



LA LEGOTECA
DE LA FACTORÍA LÚDICA

Utilizando los kits y robots de LEGO[®], hemos desarrollado una metodología propia mediante Aprendizaje Basado en Retos, a través de la cual proponemos diferentes actividades de Robótica Educativa, Creatividad, Comunicación, Colaboración y Construcción.

Estos talleres los realizamos de forma continuada en nuestro espacio en Jerte (Cáceres) pero también nos desplazamos a cualquier localidad, tanto para actividades puntuales, como para programas de largo recorrido.

Duración recomendada: 2 horas por sesión. Se puede realizar con niños y niñas mayores de 6 años.

Conceptos clave: CREATIVIDAD, COLABORACIÓN, RESOLUCIÓN, PENSAMIENTO CRÍTICO, ROBÓTICA, COMUNICACIÓN





Diseñamos y ejecutamos proyectos de intervención socioeducativa utilizando el juego como herramienta para la transformación.

educación

- Intervenciones en centros educativos: Coeducación, mediación, educación para el emprendimiento, procesos participativos, educación en capacidades: creatividad, colaboración, resolución de conflictos, comunicación...

comunidad

- Intervenciones para la comunidad: gestión participativa de asociaciones y otros colectivos, co-creación de procesos comunitarios, mapeado sociocultural, organización de espacios comunes...

empresa

- Intervenciones para empresas y emprendedores: sesiones de prototipado lúdico, gamificación de procesos, pensamiento creativo, trabajo en equipo, proyectos colectivos...

Ya desarrollamos proyectos de intervención para



> Algunos Ejemplos

EN EL COLE

- *Queridos Reyes Magos* Taller para padres y madres sobre el juego y los juguetes coeducativos. 4 horas
- *Ludicología* Taller de gamificación en el aula para profesores. 4 horas
- *El juego en juego* Gestión colaborativa de procesos de rediseño de espacios lúdicos. Según proyecto.

EN LA COMUNIDAD

- *Asteroide B-52* Taller de creatividad para asociaciones y colectivos. Organización y definición de estrategias. 4 horas
- *Urgente* Mapeado de recursos sociales y culturales. 4 horas

EN LA EMPRESA

- *La isla de Robinson* Generación de proyectos colectivos multiempresa. 4 horas
- *Huida de Roa* Fortalecimiento de equipos de trabajo. 4 horas

Estos son solo algunos ejemplos del trabajo que desarrollamos.

Pequeños talleres aislados o proyectos de largo recorrido, siempre adaptados a tus necesidades.

GAMES AS TOOLS





en  la factoría lúdica **jugamos**

en el patio

para dinamizar espacios

para educar con todxs

con los niños y niñas

en tu empresa con l@s mayores

en la plaza para producir cultura

en nuestro laboratorio

con colectivos para animar momentos

para generar cambios

en tu territorio con asociaciones

en el aula

y tú ¿juegas?

Ponte en contacto con nosotros y hablemos. Cuéntanos tu idea y te enviaremos una propuesta personalizada sin ningún compromiso.

www.lafactorialudica.com
lafactorialudica@callebabel.com

653 911 633

